

Marine Fighter Attack Squadron
VMFA-112 Cowboys Skin pack
2021~2022



VMFA-112 “Cowboys” liveries for [DCS: F/A-18C Hornet](#).
Based on Sep. 2021~Mar. 2022 UDP on MCAS Iwakuni, Japan.

This pack includes follow 12 skins.

F/A-18C+ (7 of 12)

MA00/163762	MA01/163702	MA02/163764	MA04/163773
MA05/163456	MA11/163709	MA12/163735	

F/A-18A++ (3 of 12)

MA03/162430	MA07/162453	MA10/163099
-------------	-------------	-------------

F/A-18C (2 of 12)

MA13/164197	MA14/164204
-------------	-------------

Note: MA05, MA12, and MA14 are little bit low quality due to lack of data.

CAUTION: You need 7-10 GB of free space for installation.

How to install: 3 steps

Step 1: Download files from [here](#) ([VMFA-112 2021~2022 UDP](#))

Please download files from Google Drive because of its file size (2.15 GB).













Step 2: Unzip files

Step 3: Install for DCS

Copy the unzipped files to following liveries folder.

\DCS World (or DCS World OpenBeta)\CoreMods\aircraft\

FA-18C\Liveries\FA-18C_hornet

	VMFA-112 MA00 2021-2022	2024/03/07 0:00	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA01 2021-2022	2024/03/07 0:00	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA02 2021-2022	2024/03/07 0:00	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA03 2021-2022	2024/03/07 0:00	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA04 2021-2022	2024/03/07 0:00	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA05 2021-2022	2024/03/07 0:00	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA07 2021-2022	2024/03/07 0:01	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA10 2021-2022	2024/03/07 0:01	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA11 2021-2022	2024/03/07 0:01	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA12 2021-2022	2024/03/07 0:01	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA13 2021-2022	2024/03/07 0:01	ファイル フォルダー
	VMFA-112 MA14 2021-2022	2024/03/07 0:00	ファイル フォルダー



-----Update logs-----

22 Apr. 2022 - v1.0 Release

21 Jul. 2022 - v1.1 Release (Fixed: Incorrect MA03, MA07 and MA10s .lua files)

30 Sep. 2022 – v1.2 Release (Minor fixes and improvements.)

01 Aug. 2023 – v1.3 Release (Dynamic board number Removed)

08 Oct. 2023 – v1.4 Release (RoughMet Texture improvement)

06 Mar. 2024 – v1.5 Release (Adapting to new helmet models)

Painted by

 [@ring_Ard183](https://twitter.com/ring_Ard183)

Special Thanks



@medamayaki_962c

@SuneKuma01

@YukariOuba

@KaDekuru

@scharnhorst0107

@soratobuOOKAMI

@F0king_Turtle



THANKS TO “Cowboys”

I look forward to seeing you again in Japan!